- Khi khai báo kiểu dữ liệu mới bằng struct thì không dùng dấu ()

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

#include <stdlib.h>

struct date{

int ngay, thang, nam;

};

struct hour{

int gio, phut, giay;

};

struct ve{

date ngayxem;

hour gioxem;

char tenphim[100];

double giave;

};

struct sinhvien{

char ma[20];

char ten[50];

double gpa;

char lop[20];

};

typedef struct sinhvien SV; viết tắt struct sinhvien thành SV.

int main(){

//struct sinhvien a: giong SV a; khai bao sinh vien a.

SV a; muốn truy cập vào chỗ nào trong struct sinhvien thì a.chỗ đó.

scanf("%s", a.ma);

getchar();

gets(a.ten);

scanf("%lf%s", &a.gpa, a.lop);

printf("%s %s %.2lf %s\n", a.ma, a.ten, a.gpa, a.lop);

SV b = a;

printf("%s %s %.2lf %s\n", b.ma, b.ten, b.gpa, b.lop);

return 0;

}

- Cấu trúc struct lồng struct.

struct date{

int ngay, thang, nam;

};

struct hour{

int gio, phut, giay;

};

struct ve{

date ngayxem;

hour gioxem;

char tenphim[100];

double giave;

};

typedef struct ve v;

int main(){

struct ve v;

v.giave;

v.tenphim;

v.ngayxem.ngay;

v.ngayxem.thang;

v.ngayxem.nam;

v.gioxem.gio;

}

- Xây dựng hàm với tham số là kiểu dữ liệu được tạo ra từ struct.

struct hocsinh{

char ten[100];

int diem;

};

typedef struct hocsinh hs; //tao kieu du lieu hs gom .ten va .diem;

hs nhap(){ trong dấu () của hàm nhập không được thêm biến hs a vào mà phải khai báo hs a trong dấu {}. Trong hàm main muốn gọi hàm này phải gán hs a = nhap();

hs a;

gets(a.ten);

scanf("%d", &a.diem);

return a; hàm này không phải hàm void mà là hàm hs(giống hàm int nên cần phải return;)

}

void in(hs a){

printf("%s\n", a.ten);

printf("%d\n", a.diem);

}

int main(){

hs a = nhap();

in(a);

}

- Cách nhập thứ 2: sử dụng con trỏ. Khai báo con trỏ với kiểu dữ liệu hs: hs \*x.

Dùng hàm void gọi con như dưới đây. Muốn truy cập vào hàm này thì kéo xuống hàm main ở ví dụ màu trắng sau cái hàm void màu đỏ này mà nhìn.

void nhap2(hs \*x){

gets(x->ten);

scanf("%d", &x->diem); //x->một cái gì đó trong kiểu dữ liệu struct được coi như một giá trị bình thường chứ không phải con trỏ nên phải &x->diem để truy cập vào giá trị mà con trỏ \*x trỏ tới.

}

struct hocsinh{

char ten[100];

int diem;

};

typedef struct hocsinh hs;

void nhap2(hs \*x){

gets(x->ten);

scanf("%d", &x->diem);

}

void in(hs a){

printf("%s\n", a.ten);

printf("%d", a.diem);

}

int main(){

hs a;

nhap2(&a); nhập địa chỉ ô nhớ của biến a vào hàm void gọi con trỏ.

in(a);

}

- Lưu ý: Phải thay dấu . bằng dấu -> khi muốn sử dụng thành phần trong struct.

void nhap2(hs \*x){

gets(x->ten);

scanf("%d", &x->diem);

}

- Khi khai báo chuỗi kí tự trong một struct thì phải có số phần tử của chuỗi đó.

struct sinhvien{

char ten[100];

int diem;

};

int main(){

sv a;

gets(a.ten);

scanf("%d", &a.diem);

printf("%s %d",a.ten, a.diem);

}